

# Terraria



\*La nouvelle version mobile du jeu vidéo à succès, Terraria, a été publiée par 505 Games et initialement développée par DR Studios.\*

## ## Bref aperçu du jeu

Terraria est un jeu qui a souvent été comparé à un autre jeu populaire généré de manière procédurale appelé Minecraft.

Les deux partagent beaucoup de similitudes apparentes qui permettent de comprendre pourquoi la comparaison est entendue aussi souvent qu'elle l'est.

Cependant, après un examen plus approfondi, vous verrez plus de différences que de voir d'abord. Terraria se déroule dans un monde Sprite en deux dimensions avec le style graphique qui rappelle les anciens titres 16 bits qui étaient populaires pendant la génération Super Nintendo.

Le style général du jeu est un jeu de plateforme de type bac à sable action-aventure en deux dimensions qui comprend de nouveaux éléments de survie et d'artisanat.

Il n'y a pas de véritable objectif final dans le jeu, bien qu'il y ait différents boss et événements spéciaux qui ne se produisent que lorsque certaines circonstances ont été réunies.

## ### Analyse du gameplay:

Vous commencez le jeu en créant à la fois un personnage et un monde dans lequel jouer. Le joueur n'influence qu'indirectement la génération du monde car il est basé sur des valeurs de départ pour un générateur de nombres aléatoires.

En parcourant le jeu, vous verrez de nombreux environnements différents.

Chacune de ces régions aura ses propres coins et recoins à explorer.

Il y a des forêts, des déserts, des grottes et plus encore vous attendent dans les terres inexplorées et uniques du monde vibrant de ce jeu.

Vous commencez le jeu dans les bois avec un équipement de base et aucune direction claire sur la prochaine étape.

De manière générale, vous commencerez par rassembler des ressources pour construire des bases et d'autres équipements pour votre personnage.

Vous rencontrerez divers personnages non joueurs à travers le monde du jeu qui peuvent vous guider vers votre prochain emplacement.

Vous recevrez différentes quêtes que vous pourrez compléter pour diverses récompenses. Vous n'êtes pas obligé de suivre un style de jeu particulier grâce au choix de l'élément de conception sandbox.

Il est également possible de jouer en multijoueur et d'inviter d'autres personnages à jouer dans votre monde.

Bien que les lignes de quêtes de ce jeu soient vraiment assez bonnes pour passer un peu de temps à y travailler, le jeu brille le plus dans son gameplay sandbox. ## Verdict final

C'était l'un des jeux les plus universellement bien accueillis des dix dernières années lors de sa première sortie sur PC.

Bien que les normes de jeu se soient quelque peu améliorées depuis la sortie de ce jeu, Terraria parvient toujours à briller là où ça compte.

Si vous n'aviez pas encore eu la chance de jouer à ce jeu lors de sa sortie sur d'autres plateformes, cela vaut vraiment la peine de jeter un coup d'œil maintenant qu'il est disponible sur les appareils mobiles.

Ce serait également formidable pour les personnes qui aiment le jeu lors de sa première sortie et qui souhaitent y jouer à nouveau.

## Avantages / Désavantages

1. Monde ouvert 2d de style bac à sable avec des boîtes pour les secrets cachés2. Mécanismes de fabrication complexes incitant à la collecte et au pillage des ressources3. Mécanismes de narration abstraite Raconter une histoire abstraite de manière passive4. Lignes de quête de personnages non joueurs pour récompenser l'exploration des joueurs

1. Les générateurs de nombres aléatoires créent parfois des mondes impairs2. Le multijoueur peut être compliqué à configurer3. Le jeu a une courbe d'apprentissage abrupte pour les nouveaux joueurs