

Mario Kart Tour



Résumé du jeu - Premières impressions

Nintendo a enfin sorti sa version mobile de son très populaire jeu Mario Kart. Le jeu est un jeu de course de base situé dans l'univers coloré et amusant de Super Mario. Tous les personnages sont là, bien que seuls Toad et Bowser soient déverrouillés au début du jeu. En remportant des courses, vous pourrez débloquer des personnages supplémentaires.

Vous pouvez contenir un maximum de trois éléments, mais vous ne pourrez en contenir qu'un pour commencer. Les éléments sont obtenus en parcourant des cases de points d'interrogation. Les objets peuvent être utilisés pour attaquer d'autres joueurs ou vous donner un gain de vitesse. Ces éléments peuvent faire la différence entre gagner ou perdre un match. Les utiliser à des moments stratégiques est la clé pour gagner des courses, surtout lorsqu'ils sont jumelés à des joueurs plus expérimentés.

Certains circuits et coupes thématiques peuvent être déverrouillés. Chaque piste de course a pour thème un personnage et un monde de Super Mario différents. Et tous les parcours sont thématiques avec des obstacles qui sont également thématiques comme des Goombas géants et d'autres obstacles thématiques.

Gameplay

Le gameplay est généralement fluide, mais il faut un certain temps pour s'y habituer. Il n'y a pas de frein, chaque voiture ira à la même vitesse en fonction de la cote cc de chaque match. Pour compenser l'absence de freinage, vous pouvez dériver en appuyant sur un bouton et en le maintenant enfoncé. Cela vous permet de faire des virages plus nets et de heurter les autres joueurs. Ce serait bien d'avoir un frein.

Les développeurs semblaient vouloir que le jeu ne soit joué qu'en mode portrait et non en mode paysage. C'est ainsi que le jeu peut être joué d'une seule main. Pour un jeu de course, cela rend les commandes un peu trop simplistes, et le jeu aurait bénéficié d'au moins une option pour jouer en mode paysage à deux mains.

Le succès de Mario Run, qui est également destiné à être joué d'une seule main, semble être à l'origine du choix des développeurs sur la manière de gérer les commandes. La simplicité des commandes peut être excellente pour certains et conviendra bien aux jeunes joueurs. Cependant, les fans de longue date des jeux Mario Kart peuvent trouver le gameplay un peu décevant.

Dernières pensées

Pour un jeu qui a été longtemps à venir, Mario Kart pour mobile est bien, mais il reste encore un long chemin à parcourir. Nintendo n'a toujours pas complètement compris comment entrer dans

l'espace mobile. Du niveau de qualité typique auquel on s'attend des jeux Nintendo, ce jeu mobile en particulier semble être un grand pas en avant. Les commandes de jeu simplistes prennent un certain temps pour s'y habituer, mais pour les jeunes joueurs, cela peut en fait faire de Mario Kart Mobile un excellent premier jeu de course.

Avantages / Désavantages

- Le jeu est amusant avec des personnages familiers, même s'ils doivent d'abord être déverrouillés.
- Des commandes simplistes pourraient être un plus pour les enfants et les nouveaux joueurs.
- Aucun freinage signifie que tous les joueurs circulent toujours à la même vitesse.
- Le niveau de qualité est un grand pas en avant par rapport à ce qui était attendu pour les produits Nintendo.