

Mario Kart Tour



Spielzusammenfassung - Erste Eindrücke

Nintendo hat endlich seine mobile Version seines äußerst erfolgreichen Mario Kart-Spiels veröffentlicht. Das Spiel ist ein grundlegendes Rennspiel im farbenfrohen und unterhaltsamen Super Mario-Universum. Alle Charaktere sind da, obwohl zu Beginn des Spiels nur Toad und Bowser freigeschaltet sind. Wenn Sie Rennen gewinnen, können Sie zusätzliche Charaktere freischalten.

Sie können maximal drei Gegenstände aufnehmen, obwohl Sie zunächst nur einen Gegenstand halten können. Elemente werden durch Überfahren von Fragezeichenfeldern erhalten. Gegenstände können verwendet werden, um andere Spieler anzugreifen oder um die Geschwindigkeit zu erhöhen. Diese Gegenstände können den Unterschied zwischen dem Gewinnen oder Verlieren eines Spiels bedeuten. Ihre Verwendung in strategischen Zeiten ist der Schlüssel zum Gewinnen von Rennen, insbesondere wenn sie mit erfahreneren Spielern verglichen werden.

Einige verschiedene thematische Rennstrecken und Cups können freigeschaltet werden. Jede Rennstrecke ist einem anderen Super Mario-Charakter und einer anderen Welt gewidmet. Alle Kurse sind mit Hindernissen thematisiert, die ebenso thematisiert sind wie riesige Goombas und andere thematische Hindernisse.

Spielweise

Das Gameplay ist größtenteils flüssig, obwohl es etwas gewöhnungsbedürftig ist. Das ist keine Bremse. Jedes Auto fährt die gleiche Geschwindigkeit, basierend auf der CC-Bewertung jedes Spiels. Um kein Bremsen auszugleichen, können Sie durch Drücken und Halten einer Taste driften. Auf diese Weise können Sie schärfere Kurven fahren und andere Spieler stoßen. Es wäre schön, eine Bremse zu haben.

Die Entwickler schienen das Spiel nur im Hoch- und nicht im Querformat spielen zu wollen. Auf diese Weise kann das Spiel mit einer Hand gespielt werden. Für ein Rennspiel macht dies die Steuerung etwas zu einfach, und das Spiel hätte zumindest von einer Option profitiert, im Querformat mit zwei Händen zu spielen.

Der Erfolg von Mario Run, der auch mit einer Hand gespielt werden soll, scheint hinter der Entscheidung der Entwickler zu stehen, wie sie mit den Steuerelementen umgehen sollen. Die Einfachheit der Steuerung kann für einige großartig sein und eignet sich gut für jüngere Spieler. Für Fans der Mario Kart-Spiele ist das Gameplay für lange Zeit möglicherweise etwas enttäuschend.

Abschließende Gedanken

Für ein Spiel, das lange auf sich warten lässt, ist Mario Kart für Handys in Ordnung, aber es ist noch ein langer Weg. Nintendo hat immer noch nicht vollständig herausgefunden, wie man den mobilen Raum betritt. Von dem typischen Qualitätsniveau, das von Nintendo-Spielen erwartet wird, scheint insbesondere dieses Handyspiel ein großer Schritt nach unten zu sein. Die vereinfachte Spielsteuerung ist gewöhnungsbedürftig, aber für jüngere Spieler ist Mario Kart Mobile möglicherweise ein großartiges erstes Rennspiel.

Vorteile / Nachteile

- Das Spiel macht Spaß mit vertrauten Charakteren, auch wenn sie zuerst freigeschaltet werden müssen.
- Eine vereinfachte Steuerung kann für Kinder und neuere Spieler von Vorteil sein.
- Kein Bremsen bedeutet, dass alle Spieler immer mit der gleichen Geschwindigkeit herumlaufen.
- Das Qualitätsniveau ist ein großer Schritt gegenüber dem, was für Nintendo-Produkte zu erwarten ist.