

Homescapes



Spielzusammenfassung - Erste Eindrücke

Homescapes ist die Geschichte von Austin, dem Butler, der beschließt, nach Hause zu gehen und seine älteren Eltern zu besuchen. Das Haus seiner Eltern ist ein weitläufiges Herrenhaus, das verfallen ist. Da Austins Eltern nicht mehr in der Lage sind, sich um das Haus zu kümmern, befindet es sich in einem schrecklichen Zustand und muss repariert werden. Als Austin ankommt, ist er entsetzt, dass sich das Haus seiner Eltern in einem solchen Zustand befindet. Er beginnt fast sofort, das Haus zu reparieren. Seine Eltern teilen ihm jedoch mit, dass sie nicht vorhaben, das Haus zu behalten, aber sie werden das Haus bald verkaufen. Dies entsetzt Austin, der schwört, das Haus zu reparieren, damit er das Haus nicht verkaufen muss.

Der Spieler wird als Austins Freund besetzt, der ihn zum Haus seiner Eltern begleitet hat. Der Spieler muss Austin helfen, das Haus zu reparieren, indem er kleine rätselhaftige Spiele spielt, um Sterne zu verdienen, die eingelöst werden können, um Reparaturprojekte zu Hause abzuschließen. Der Spieler kann einige Reparaturen anpassen, sodass das endgültige Aussehen der Villa von den Entscheidungen des Spielers abhängt.

Im Verlauf des Spiels werden verschiedene Bereiche der Villa freigeschaltet, und Austin und der Spieler können verschiedene Reparaturen durchführen. Im Verlauf des Spiels werden zusätzliche Charaktere getroffen, und es gibt eine Social-Media-Komponente, in der der Spieler Updates zu Austins Freunden erhalten kann, auch wenn diese nicht im Spiel anwesend sind.

Spielweise

Das Gameplay ist sehr interessant und ähnelt eher einer Geschichte, die die Spieler durch kurze Spiele und andere Denksportaufgaben durcharbeiten müssen. Das Schreiben und die Handlung sind für diese Art von Spiel gut konstruiert, und es macht Ihnen vielleicht Spaß, Austin zu helfen, wenn er seine Familienvilla repariert und andere interessante Charaktere trifft.

Die Reparaturen werden durchgeführt, indem man sich Sterne verdient, wenn man kurze kleine Spiele und Rätsel spielt. Die meisten Rätsel sind wie passende Spiele. Nachdem Sie ein bestimmtes Rätsel gelöst haben, erhalten Sie Sterne. Die anderen Arten von Rätseln sind verschiedene animierte Rätsel, bei denen Austin ein Szenario lösen muss, in dem ihm eine Reihe von Auswahlmöglichkeiten präsentiert werden. Diese Szenario-Spiele geben auch Sterne. Verdienststerne sind der Schlüssel zum Spiel, da sie für Reparaturen erforderlich sind.

Die Reparaturen der Villa werden auf interessante Weise präsentiert, die in eine größere Geschichte passen. Zum Beispiel müssen die Böden im ersten Raum repariert werden und es fehlen Bretter und Löcher. Austins Vater glaubt nicht, dass irgendetwas mit dem Boden nicht stimmt. Um dies zu beweisen, springt er auf und ab und bricht dabei den Boden und macht ein

weiteres Loch. Austins Argument ist bewiesen und seine Eltern stimmen zu, ihn den Boden reparieren zu lassen. ## Abschließende Gedanken

Dieses Spiel wird stundenlang Spaß machen und Sie werden schnell in den Wunsch verwickelt sein, Austin dabei zu helfen, die Villa seiner Eltern zu reparieren. Die Gefahr, dass seine Eltern sein Kinderheim verkaufen, hängt über das ganze Spiel hinweg, und Sie und Austin werden auf einer Mission sein, das Haus zu retten. Die verschiedenen Charaktere, die Sie treffen werden, sind einzigartig, interessant und engagiert.

Es gibt tägliche Boni für die tägliche Anmeldung. Es ist eine sehr einzigartige Kombination aus einem geschichtengetriebenen Spiel mit einem Matching- und Puzzlespiel. Für jüngere Spieler gibt es Hinweise, die ihnen helfen, die Rätsel und passenden Spiele zu lösen, aber die Hinweise können in den Einstellungen deaktiviert werden. Selbst zwischen dem Verdienen von Sternen, dem Treffen mit Freunden und Reparaturen kann es interessant sein, Austin und andere zu beobachten, wie sie durch das Haus und die Nachbarschaft laufen.

Vorteile / Nachteile

- Dies ist ein unterhaltsames Spiel, das das Beste aus Matching- und Puzzlespielen mit einem geschichtengetriebenen Spiel kombiniert.
- Die Animation und das Schreiben machen Spaß und sind ansprechend.
- Austin ist ein sympathischer Spielcharakter und es macht Spaß, mit ihm zu spielen.
- Das Verdienen von Sternen kann ein langsamer Prozess sein.
- Einige der Szenario-Rätsel machen nicht so viel Spaß wie die passenden Spiele.